

Julien Grimard

Designer de Jeux Vidéo

Portfolio: jgrimard.com

438 402-4746
julien.grimard@outlook.com

Scolarité

D.E.S.S. en Design de Jeux Vidéo Narratif, École NAD, Montréal	2018 à 2019
D.E.C. en Graphisme, Collège Ahuntsic, Montréal	2003 à 2006
D.E.S. au Collège St-Sacrement, Terrebonne	1998 à 2003

Autres formations

Game Design: Art and Concepts, 5 Courses Specialization, California Institute of the Arts, coursera.com	Avr-Oct 2018
History and Future of (Mostly) Higher Education, Duke University, coursera.com	Fév-Mars 2014
Surviving Your Rookie Year of Teaching: 3 Key Ideas & High Leverage Techniques, Match Education, coursera.com.	Jan-Fév 2014
Séminaire sur le logiciel Softimage XSI, Centre NAD, Montréal	Février 2003

Projets

Concours Ubisoft

2019

J'ai travaillé comme **designer de jeu, designer de niveaux et artiste 3D** sur le jeu *Channel Surfers*, un platformer de course se déroulant dans une télévision dont les chaînes sont contrôlées par le public sur Twitch.

Prix: *Meilleur Défi et Innovation Technique*

Nominations: *Meilleur Prototype, Meilleure Expérience Utilisateur, Meilleure Direction Artistique et Production*

Equilibrium

2019

Pour ce projet, j'ai pris le rôle de **co-leader** d'une équipe de 23 étudiants divisés entre trois universités. J'ai aussi travaillé sur la **conception, le développement et le balancement des systèmes de jeux** ainsi que sur **l'écriture de l'histoire et des dialogues**, ce qui m'a permis de prouver mes compétences en **design de jeu** et en **design narratif**.

Expérience professionnelle

JM Vapeur

2016 à 2017

Service à la clientèle, rédaction d'un blog, entretien de l'équipement

Service à la clientèle lors de la location d'équipement de nettoyage à la vapeur et soutien technique jusqu'à la fin de la location.

Rédaction du blog, photographie et graphisme.

Entretien, réparation et nettoyage de l'équipement.

Julien Grimard **Photographe**

2016

Photographies pour la pochette de l'album *La Tête Haute* de Jonathan Painchaud.

Bombardier Aéronautique, Centre de finition, Challenger **Illustrateur 3D, graphiste, photographe**

2006 à 2014

Illustration 3D photoréaliste des intérieurs et extérieurs d'avions d'affaires (modélisation, textures, éclairage, rendus, impression et réalisation d'animations).

Développement de nouveaux outils de travail informatiques et automatisation de processus à l'aide des langages de programmation, permettant ainsi une productivité significativement accrue de l'équipe.

Sessions de cours d'apprentissage du logiciel Adobe Illustrator: préparation du contenu et des exercices et enseignement à une clientèle de designers de niveau débutant à intermédiaire.

Support technique et formations personnalisées sur demande données à l'équipe des designers.

Conception et réalisation du graphisme de produits promotionnels (affiches, objets, dépliants et autres).

Photographe corporatif (photographie d'objets pour des catalogues et des brochures, photographie événementielle et prise de visuel pour des affiches, portraits d'employés). Retouches photos.

Tournage de vidéo corporatif et montage. Réalisation de projections événementielles.

Bombardier Aéronautique, Centre de finition, Global Express **Stagiaire**

2005

Modélisation d'intérieurs d'avions et rendus 3D. De par ma préparation autodidacte, bien que stagiaire, autonome à faire ces travaux.

Création et réalisation du design des motifs du revêtement extérieurs des avions.